L’entreprise :

 Learn@Home est une association qui met en relation des enfants en difficulté scolaire avec des tuteurs bénévoles.

Objectif :

Permettre à tout élève, où qu’il soit, d’avoir accès à un soutien scolaire à distance.

 Concrètement

Permettre à leurs élèves et à leurs bénévoles de communiquer plus facilement, directement depuis leur site

1. Un **diagramme de cas d’usage** montrant les cas d’usages pour chacune des fonctionnalités majeures de chaque page (connexion, chat, calendrier, gestionnaire de tâches, tableau de bord) - le diagramme doit utiliser la nomenclature UML.

Focus sur l’action de chaque theme

Se connecte

Bénévoles

Discuter sur le chat le bene

La page de gestion des taches

Discuter sur le chat avec les eleves

Elèves:

La page de calendrier

La page de gestion des taches

Tableau de bord

2)Les **user stories avec critère(s) d’acceptation** pour chacune des fonctionnalités, partagées dans un format standard (PDF, DOCX, XLSX).

***Connexion :***

Userstory CON01 : Se connecter lors de ma première connexion

En tant qu’utilisateur, je veux pouvoir m’inscrire

Details

S’inscrire via un ID/numéro de téléphone/adresse mail et un mdp ou o auth

Si première connexion avec :

Téléphone

Le numéro de téléphone doit être vérifié (avec l’envoie d’un message sur le tel de l’utilisateur)

Le message de confirmation : soit un code ou un lien de confirmation

L’adresse mail

L’adresse mail doit être vérifié (avec l’envoie d’un message sur la boite mail de l’utilisateur)

Le message reçus doit être un code ou un lien de confirmation

Si ID,

L’ID doit être créé, vérifié et disponible

Id doit comporter un minimum de 5 caractères et de 2 chiffres

Si ID, indisponible

Afficher un message disant que l’ID n’est pas disponible

Recommander des ID dispo en fonction de l’ID testé

MDP doit comporter 8 caractères + 1 caractère spéciale+ 2 chiffres

Important : Hacher le mdp avant enregistrement en base de données

Si o auth (connexion avec les réseaux)

Se connecter via le réseau de l’utilisateur

*Critère(s) d’acceptation :*

Inscription : L'utilisateur doit être en mesure de s'inscrire en fournissant des informations telles que son nom, son adresse e-mail et un mot de passe.

Vérification de l'adresse e-mail : Le système doit envoyer un e-mail de vérification à l'utilisateur pour s'assurer que l'adresse e-mail fournie est valide.

Sécurité des informations : Les informations fournies par l'utilisateur doivent être cryptées pour protéger les données sensibles.

Choix d'un nom d'utilisateur : L'utilisateur doit être en mesure de choisir un nom d'utilisateur unique.

Confirmation de l'inscription : Une fois que toutes les informations sont correctes, l'utilisateur doit recevoir une confirmation de son inscription.

Connexion : Après l'inscription, l'utilisateur doit être en mesure de se connecter en utilisant son nom d'utilisateur et son mot de passe.

Bienvenue : Une fois connecté, l'utilisateur doit être accueilli par un message de bienvenue personnalisé.

Userstory CON02 : Se connecter

En tant qu'utilisateur, je veux me connecter à mon compte pour accéder à l’application. \*\*\*

Se connecter avec un ID/numéro de téléphone/adresse mail et un mdp ou o auth ou face id

Intégrer un système de mdp ou ID perdu

Si auth ok : redirection vers le tableau de bord

Si non : Nb d’essai de mdp limité à 3 ; si > 3, temps entre chaque essai augmenté par x2\*n avec un minimum de 10sec

*Critère(s) d’acceptation :*

Authentification : L'utilisateur doit pouvoir entrer ses informations d'identification (nom d'utilisateur ou adresse e-mail et mot de passe) pour se connecter.

Sécurité : Les informations d'identification de l'utilisateur doivent être cryptées pour protéger les données sensibles.

Accessibilité : La page de connexion doit être facilement accessible depuis la page d'accueil du site.

Erreur de saisie : Si les informations d'identification de l'utilisateur sont incorrectes, un message d'erreur clair doit être affiché pour informer l'utilisateur.

Récupération de mot de passe : L'utilisateur doit pouvoir demander un nouveau mot de passe en cas d'oubli ou de perte de celui-ci.

Connexion réussie : Si les informations d'identification sont correctes, l'utilisateur doit être redirigé vers son profil ou vers la page d'accueil du site.

User storyCON03 : mode de passe oublié

En tant qu’utilisateur je veux recuperer mon mdp , a fin de me connecter une premiere a l’application

L’utilisateur doit rentrer son adresse mail, recevoir un mail pour modifier son mdp

L’utilisateur doit être redirigé vers la page pour changer son mdp

User storyCON04 : mode de passe oublié page redirection

En tant qu’utilisateur je veux re initialiser mon mdp , a fin de me connecter

L’utilisateur doit réinitialiser sont mdp sans y mettre les anciens enregistre

L’utilisateur doit recevoir un mail de confirmation

Critere d’acceptation :

Accès à la page de réinitialisation : L'utilisateur doit être en mesure d'accéder facilement à la page de réinitialisation de mot de passe en utilisant un lien sur la page de connexion ou en saisissant une URL spécifique.

Saisie de l'adresse e-mail : L'utilisateur doit pouvoir entrer son adresse e-mail enregistrée pour initier le processus de réinitialisation.

Vérification de l'adresse e-mail : Le système doit vérifier que l'adresse e-mail saisie est associée à un compte valide.

Envoi d'un lien de réinitialisation : Le système doit envoyer un lien de réinitialisation à l'adresse e-mail de l'utilisateur.

Validité du lien : Le lien de réinitialisation doit être valide pendant une durée déterminée et doit permettre à l'utilisateur de changer son mot de passe.

Saisie d'un nouveau mot de passe : L'utilisateur doit être en mesure de saisir et de confirmer un nouveau mot de passe.

Confirmation du nouveau mot de passe : Le système doit confirmer que le nouveau mot de passe a été enregistré avec succès.

Connexion avec le nouveau mot de passe : L'utilisateur doit être en mesure de se connecter avec son nouveau mot de passe.

***Chat :***

UserstoryCHA01 : discuter avec les bénévoles

: En tant qu'utilisateur je veux envoyer et recevoir des messages instantanément à des bénévoles. A fin d’echanger avec eux

Details

L’utilisateur doit avoir acces à une plateforme de tchat pour echanger entre lui et le benevol

L’utilisateur doit pouvoir envoyer et recevoir des messages des benevols

L’utilisateur doit avoir acces a lhistorique de la conversatione

L’utilisateur doit voir les autres tchats en cours

L’utilisateur doit pouvoir fermer les conversation

Développer un indicateur permettant de visualiser si un message a été lu ou non

Intégrer l’horodatage des messages.

UserstoryCHA02 :t ENVOYER de la document

En tant qu’utilisateur je dois pouvoir envoyer des fichier, doc et autre afin d’alimenter les conversation

L’utilisateur doit pouvoir envoyer des doc (pdf, world etc…) avec une taille limite

Si l’etudiant envoie doc > limiter doc pas envoyer

Limiter le message par le nb de caractere

Si caractere > a la limite message limiter => arrete d’ecriture du message

L’utilsateur doit pourvoir envoyer des audio

La duree et la taille du vocal < a une limite pre definit

*Critère(s) d’acceptation* (liste de test à faire)’

*L'utilisateur doit pouvoir entrer un message et l'envoyer à un autre utilisateur*

*L'utilisateur doit pouvoir recevoir les messages envoyés par d'autres utilisateurs*

*L'utilisateur doit pouvoir voir la liste de tous les messages envoyés et reçus*

***Calendrier :***

User story : En tant qu'utilisateur, je veux pouvoir ajouter, consulter et mettre à jour des événements dans mon calendrier a fin de pouvoir organiser et visualiser mes rendez vous a venir

*Critère(s) d’acceptation :*

L'utilisateur doit pouvoir ajouter un événement en entrant une date, une heure de début et une heure de fin,

L'utilisateur doit pouvoir consulter un événement en cliquant sur celui-ci dans le calendrier

L'utilisateur doit pouvoir mettre à jour un événement en modifiant les informations associées à celui-ci

L'utilisateur doit pouvoir supprimer un événement en cliquant sur une option de suppression

Le dev

Intégrer un calendrier

Développer l’ajout, la modification et la suppression d’élément par la date sélectionné

Intégrer une notification confirmant/ supprimant / modifiant la prise de rendez vous

***Gestionnaire de tâches :***

User story :

En tant qu'utilisateur, je veux pouvoir accéder à une page de gestion des tacher afin de pouvoir me créer des taches

En tant que bénévole, je veux pouvoir accéder à une page de gestion des tacher afin de pouvoir créer des taches aux élèves qui me suivent

*Critère(s) d’acceptation :*

L'utilisateur doit pouvoir ajouter une tâche en entrant une description et une date d'échéance

L'utilisateur doit pouvoir consulter une tâche en cliquant sur celle-ci dans le gestionnaire de tâches

L'utilisateur doit pouvoir mettre à jour une tâche en modifiant les informations associées à celle-ci

Le dev

Intégrer un listage des taches en cours et déjà réaliser (utilisateur)/ par élèves (bénévole)

***Tableau de bord :***

En tant qu'utilisateur, je veux pour pourvoir accéder à une page tableau de bord des lors ou la connexion a été faite qui regroupe un récapitulatif de toutes les informations récentes et importantes en provenance des autres pages : chat, calendrier, gestion des tâches a fin de tout centraliser

*Critère(s) d’acceptation :*

L'utilisateur doit pouvoir voir le récapitulatif des tâches (to-do list) issu de la page de gestion des tâches (5.) ; - la liste des événements prochains, issue de la page Calendrier (4.) ; - un compteur de messages non lus.

Le dev

Développer

|  |  |
| --- | --- |
| Code CON01 | Titre Se connecter lors de ma première connexion |
| En tant qu’utilisateur, je veux pouvoir m’inscrire  Details  S’inscrire via un ID/numéro de téléphone/adresse mail et un mdp ou o auth  Si première connexion avec :  Téléphone  Le numéro de téléphone doit être vérifié (avec l’envoie d’un message sur le tel de l’utilisateur)  Le message de confirmation : soit un code ou un lien de confirmation  L’adresse mail  L’adresse mail doit être vérifié (avec l’envoie d’un message sur la boite mail de l’utilisateur)  Le message reçus doit être un code ou un lien de confirmation  Si ID = pseudo,  L’ID doit être créé, vérifié et disponible  Id doit comporter un minimum de 5 caractères et de 2 chiffres  Si ID, indisponible  Afficher un message disant que l’ID n’est pas disponible  Recommander des ID dispo en fonction de l’ID testé  MDP doit comporter 8 caractères + 1 caractère spéciale+ 2 chiffres  Important : Hacher le mdp avant enregistrement en base de données  Si o auth (connexion avec les réseaux)  Se connecter via le réseau de l’utilisateur | | |
| *Critère(s) d’acceptation :*  Inscription : L'utilisateur doit être en mesure de s'inscrire en fournissant des informations telles que son nom, son adresse e-mail et un mot de passe.  Vérification de l'adresse e-mail : Le système doit envoyer un e-mail de vérification à l'utilisateur pour s'assurer que l'adresse e-mail fournie est valide.  Sécurité des informations : Les informations fournies par l'utilisateur doivent être cryptées pour protéger les données sensibles.  Choix d'un nom d'utilisateur : L'utilisateur doit être en mesure de choisir un nom d'utilisateur unique.  Confirmation de l'inscription : Une fois que toutes les informations sont correctes, l'utilisateur doit recevoir une confirmation de son inscription.  Connexion : Après l'inscription, l'utilisateur doit être en mesure de se connecter en utilisant son nom d'utilisateur et son mot de passe.  Bienvenue : Une fois connecté, l'utilisateur doit être accueilli par un message de bienvenue personnalisé. | | |

|  |  |
| --- | --- |
| CON02 : Se connecter | Titre Se connecter |
| En tant qu'utilisateur, je veux me connecter à mon compte pour accéder à l’application. \*\*\*  Se connecter avec un ID/numéro de téléphone/adresse mail et un mdp ou o auth ou face id  Intégrer un système de mdp ou ID perdu  Si auth ok : redirection vers le tableau de bord  Si non : Nb d’essai de mdp limité à 3 ; si > 3, temps entre chaque essai augmenté par x2\*n avec un minimum de 10sec | | |
| *Critère(s) d’acceptation :*  Authentification : L'utilisateur doit pouvoir entrer ses informations d'identification (nom d'utilisateur ou adresse e-mail et mot de passe) pour se connecter.  Sécurité : Les informations d'identification de l'utilisateur doivent être cryptées pour protéger les données sensibles.  Accessibilité : La page de connexion doit être facilement accessible depuis la page d'accueil du site.  Erreur de saisie : Si les informations d'identification de l'utilisateur sont incorrectes, un message d'erreur clair doit être affiché pour informer l'utilisateur.  Récupération de mot de passe : L'utilisateur doit pouvoir demander un nouveau mot de passe en cas d'oubli ou de perte de celui-ci.  Connexion réussie : Si les informations d'identification sont correctes, l'utilisateur doit être redirigé vers son profil ou vers la page d'accueil du site. | | |

|  |  |
| --- | --- |
| CON03 : mode de passe oublié | mode de passe oublié |
| En tant qu'utilisateur, je veux me connecter à mon compte pour accéder à l’application. \*\*\*  Se connecter avec un ID/numéro de téléphone/adresse mail et un mdp ou o auth ou face id  Intégrer un système de mdp ou ID perdu  Si auth ok : redirection vers le tableau de bord  Si non : Nb d’essai de mdp limité à 3 ; si > 3, temps entre chaque essai augmenté par x2\*n avec un minimum de 10sec | | |
| *Critère(s) d’acceptation :*  Authentification : L'utilisateur doit pouvoir entrer ses informations d'identification (nom d'utilisateur ou adresse e-mail et mot de passe) pour se connecter.  Sécurité : Les informations d'identification de l'utilisateur doivent être cryptées pour protéger les données sensibles.  Accessibilité : La page de connexion doit être facilement accessible depuis la page d'accueil du site.  Erreur de saisie : Si les informations d'identification de l'utilisateur sont incorrectes, un message d'erreur clair doit être affiché pour informer l'utilisateur.  Récupération de mot de passe : L'utilisateur doit pouvoir demander un nouveau mot de passe en cas d'oubli ou de perte de celui-ci.  Connexion réussie : Si les informations d'identification sont correctes, l'utilisateur doit être redirigé vers son profil ou vers la page d'accueil du site. | | |